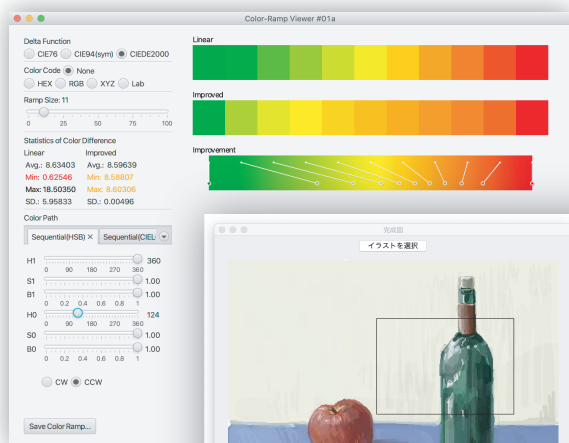
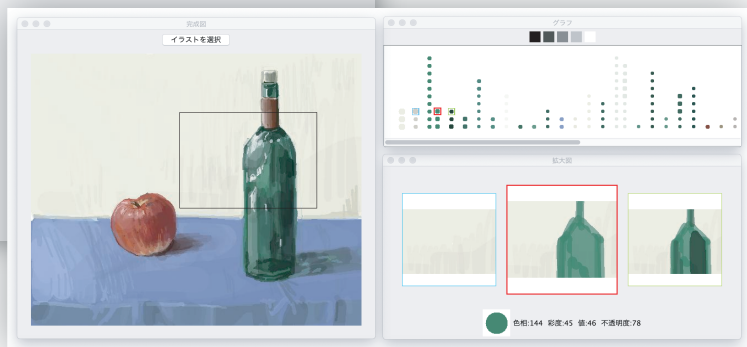
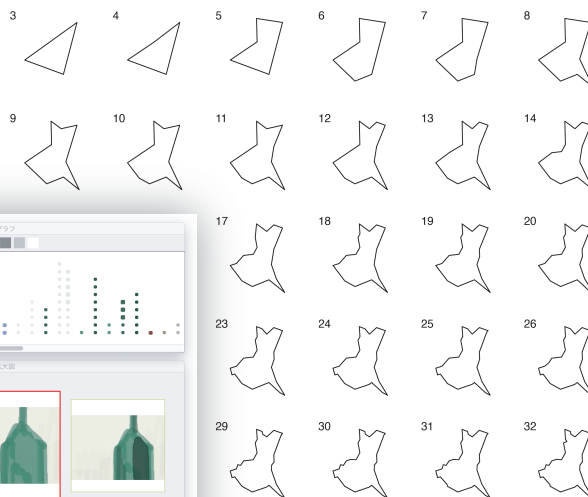




Color Ramp Maker



メイキング閲覧ツール



茨城県のデフォルメ画像



ビジュアライゼーションと インタラクティブシステム研究室

Visualization and Interactive Systems Laboratory

研究室的概要 ABOUT

指導教員 三末和男（システム情報系 教授）
所属 博士後期課程 1名
博士前期課程 6名
学群生 4名
所在 3C316



三末和男 教授

研究領域 FIELDS OF RESEARCH

情報の可視化を中心テーマとし、情報の視覚的表現の設計、視覚的表現の描画手法の開発、可視化技術の応用、人間の視覚特性の調査などに取り組んでいます。

キーワード KEYWORDS

情報可視化 視覚的分析 グラフ自動レイアウト 視覚特性
知的作業支援 情報デザイン インタクションデザイン
ヒューマンインタフェース インタラクティブシステム

活動内容 ACTIVITIES

- ・ゼミ(週1～2回、各2時間)
- ・研究室合宿
- ・学会発表
- ・春のイベント
- ・可視化合同合宿

就職先 PLACES OF EMPLOYMENT

(株)NTTデータ、(株)サイバーエージェント、サイボウズ(株)、電通アイソバー(株)
新日鉄住金ソリューションズ(株)、ピクシブ(株)、ヤフー(株)、
(株)リクルートホールディングス、(株)ナビタイムジャパン ほか

配属を希望される学群生の皆さんへ

募集人数

NUMBER OF
ACCEPTANCE

情報科学類 2名
情報メディア創成学類 3名

卒業研究の テーマ例

THEME

- ・ ネットワークの読み取りやすさを向上させるための**モーフィング手法**の研究
- ・ **デフォルメ地図**における**メンタルイメージ**の保存に関する研究
- ・ ネットワーク図を**コンパクトにレイアウト**するための**アルゴリズム**の開発
- ・ **隣接関係と包含関係の混在した複合グラフ**の描画**アルゴリズム**の開発
- ・ **知的作業支援**を目的とした**視覚的ツールのUI設計**
- ・ グラフレイアウト問題への**機械学習**の活用

研究室紹介動画

VIDEO

OB/OGによる研究室の紹介動画を公開しています。
ぜひご覧ください。

<https://youtu.be/Nt7VXEhoDT8>



研究室公開

OPENHOUSE

オンラインで開催する予定です。
日程や参加方法はウェブサイトでお知らせします。

<http://www.vislab.cs.tsukuba.ac.jp/japanese/openhouse.php>



配属の前に

BEFORE ENTRY

エントリー前に教員とのオンラインの個別面談(15分程度)を行ってください。
面談を希望する方は、以下の内容を下記連絡先までメールでお送りください。
なお、質問・相談などはいつでも受け付けています。

- ・ 氏名
- ・ 学類
- ・ 学籍番号
- ・ 面談可能な日時(候補を3~4つ)
- ・ 興味のあるテーマ

連絡先

CONTACT

木下晴貴 (情報メディア創成学類4年)
kinoshita@vislab.cs.tsukuba.ac.jp

八木宏樹 (情報メディア創成学類4年)
yagi@vislab.cs.tsukuba.ac.jp

ウェブサイト

WEBSITE

<https://www.vislab.cs.tsukuba.ac.jp>

